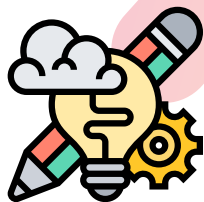


CTApp: Διδασκαλία υπολογιστικής σκέψης στους μαθητές μέσω μιας εφαρμογής στα κινητά τηλέφωνα

ΣΤΌΧΟΣ ΤΟΥ ΈΡΓΟΥ

Ο κύριος στόχος του έργου είναι η ανάπτυξη υψηλής ποιότητας παιχνιδιού στο κινητό τηλέφωνο, το οποίο θα συνδυάζει την έννοια της υπολογιστικής σκέψης και του σοβαρού παιχνιδιού και τη διάδοσή του στις ευρωπαϊκές χώρες.



Η υπολογιστική σκέψη είναι η μέθοδος επίλυσης προβλημάτων που χρησιμοποιεί ανάλυση και υπολογιστικούς αλγορίθμους (παρόμοιους με αυτούς που χρησιμοποιεί ένας υπολογιστής).



Ο σκοπός του σοβαρού παιχνιδιού υπερβαίνει την απλή ψυχαγωγία. Σε αυτά τα παιχνίδια αντιμετωπίζονται τα προβλήματα στον τομέα της εκπαίδευσης, της υγείας, της διαχείρισης, του χωροταξικού σχεδιασμού. Η εκπαίδευση προσομοιωτών και προγραμμάτων που ασχολούνται με σημαντικά κοινωνικά ζητήματα είναι επίσης είδη σοβαρών παιχνιδιών.

ΟΜΆΔΕΣ ΣΤΌΧΟΥ

Εκπαιδευτικοί των δημοτικών σχολείων και διοικητικό προσωπικό εκπαιδευτικών ιδρυμάτων από όλες τις χώρες εταίρους, οι οποίοι θα μπορέσουν να εξοικειωθούν με τα νέα εκπαιδευτικά εργαλεία και θα τα χρησιμοποιήσουν στην καθημερινή τους εργασία. Μαθητές των δημοτικών σχολείων ηλικίας από 12 έως 18 ετών, οι οποίοι θα χρησιμοποιούν τις λύσεις που αναπτύχθηκαν στο πλαίσιο αυτού του έργου κατά τη διάρκεια της φοίτησής τους.

ΑΠΟΤΕΛΈΣΜΑΤΑ

Παιχνίδι στον υπολογιστή, για να βοηθήσει τους μαθητές να αναπτύξουν την ικανότητα να χρησιμοποιούν την Υπολογιστική Σκέψη για την επίλυση προβλημάτων.

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΥΛΙΚΟ για τους εκπαιδευτικούς της πρωτοβάθμιας εκπαίδευσης για να τους βοηθήσει να εφαρμόσουν τη νέα μέθοδο διδασκαλίας.

Περισσότερες πληροφορίες στην ιστοσελίδα του έργου: <https://ctapp.wsei.eu/>